



Objet : Projet multimédia

Chers parents,

Nous innovons chaque année afin d'offrir aux enfants et adolescents, de nouvelles activités répondant aux envies et aux demandes des enfants. Cette année, nous déployons un nouveau projet intitulé « Projet Multimédia » et avons construit une salle Informatique afin de permettre aux jeunes de découvrir de nouvelles activités sur support numérique.

La salle informatique est un espace sécurisé de 18 ordinateurs connectés en réseau local, volontairement sans accès à Internet, ce qui ne signifie pas sans ressource : nous avons cloné des sites internet triés sur le volet afin de permettre à chacun de bénéficier des ressources dont ils pourraient avoir besoin au fil des activités proposées tout en évoluant dans un cadre entièrement sécurisé et maîtrisé.

Pour les jeux collaboratifs, les enfants partagent tous le même serveur privé et jouent ensemble simultanément dans un même monde, accessible uniquement par les enfants présents dans la salle informatique.

Nous vous avons préparé un petit résumé des différents projets qui verront le jour au sein de la salle informatique afin de vous permettre de comprendre nos perspectives d'animation :

Dessin numérique : Grâce à des logiciels de dessin numérique, les enfants pourront apprendre les bases du dessin numérique, allant du pixel art à la peinture numérique en passant par la colorisation de dessins scannés.

Modélisation 3D : Initiation des enfants à la modélisation 3D et au dessin en trois dimensions grâce à des logiciels simples d'accès et des briques de lego numériques grâce auxquelles ils pourront librement laisser cours à leur imagination.

Quizz interactifs : Seul ou en équipe, les jeunes pourront participer à des quizz en utilisant leur clavier et leur souris pour poster leur réponse. Ces quizz sont animés dans la salle multimédia et les scores projetés sur grand écran.

Jeu Collaboratif créatif : Minetest : Ce jeu collaboratif permet d'apprendre en s'amusant dans la quasi-totalité des disciplines. A minima les points suivants peuvent être abordés :

- Apprendre à se repérer sur une carte, un plan,
- Comprendre et savoir appliquer la notion d'échelle,
- Découvrir les notions de cycles de vie, de chaînes et réseaux alimentaires, l'agriculture humaine, de biomes...
- Découvrir les principales notions de géologies (érosion, volcanisme...),
- Comprendre l'influence des conditions météorologiques ou de l'Homme... sur l'environnement,
- Découvrir la notion de modélisation,
- Apprendre à coopérer et collaborer,
- Découvrir les matériaux, leurs propriétés, les notions de composites, etc...
- Et philosophiquement... de passionnant débats en perspective !

Jeux de gestion, jeux de simulation, jeu de stratégie... : Nous déploierons également certains jeux de gestion ou de simulation sélectionnés pour l'occasion.

Ateliers photos et montages multimédias : Les enfants apprendront à modifier des photos existantes et notamment à faire des retouches. Ils découvriront ensuite ce qu'est le photomontage avec des techniques spécifiques.

Montages vidéo : Qu'il s'agisse de Clips parodiques, de montages photos, de light painting animés, de stop motion etc... les enfants pourront créer leurs propres vidéos et même les projeter aux autres enfants de Claire-Joie.

Réalisation d'un court métrage : Tour à tour réalisateur, acteur, cameraman, metteur en scène, monteur, les enfants vont créer leur court métrage entièrement. Logiciels de montage, transitions entre les scènes et petits effets spéciaux...

Enregistrements et mixage audios : En collaboration avec le projet musique et instruments, les enfants pourront enregistrer, mixer et éditer de véritables morceaux de musique... Ils pourront également découvrir les bases du doublage d'un dessin animé, réécrire la bande son en changeant l'histoire, des bruitages... Mixer, enregistrer et en faire profiter tout le monde ! Ils pourront enfin apprendre à faire un reportage audio : un thème et un jingle, des recherches et interviews... puis ils monteront leur propre reportage.

Création de jeux vidéos : Créer de petits jeux vidéos avec des logiciels accessibles et même écrire de petites lignes de code lors de ces activités.

Ecriture, mise en page et impression d'un journal : Grâce à un logiciel de mise en page et d'édition, les enfants pourront se glisser dans la peau de journalistes et après leurs interview et reportages, éditer et diffuser leur propre journal de Claire-Joie.

Vous l'aurez compris, les activités et projets multimédias sont nombreux et variés. Il ne s'agit pas de « coller l'enfant devant un écran » mais de pouvoir profiter intelligemment d'un support numérique pour créer, collaborer, imaginer... tous ensemble autour de projets communs.

Souvent, les enfants « s'isolent devant leur écran », nous avons voulu construire des projets pour leur permettre d'échanger, de partager, de vivre ensemble des aventures numériques ludiques et riches d'expériences et de découvertes...

Enfin, ces activités sont limitées à une séance matin ou après-midi. A ce jour, l'activité ne concerne que les Cm2 et les Collégiens.

Certains parents étant fortement opposés aux écrans et au support numérique, nous souhaitons savoir si vous êtes favorables ou non à ce que votre enfant puisse utiliser la salle informatique dans le cadre de ces différents projets...

Je soussigné

- Autorise mon enfant à participer aux activités multimédia et à utiliser la salle informatique de Claire-Joie**
- N'autorise pas mon enfant à participer aux activités multimédia et à utiliser la salle informatique de Claire-Joie**

Signature :